ATIVIDADE AULA 22/02

**Papéis do SCRUM:**

*Product Owner:* O Product Owner é o guardião do sucesso do projeto. Ele representa os interesses dos stakeholders e é responsável por priorizar as necessidades do cliente. Ele define as histórias de usuário e os critérios de aceitação, garantindo que o produto final atenda às expectativas e gere valor para o cliente.

*Scrum Master:* O Scrum Master é o responsável por garantir o bom funcionamento da metodologia Scrum. Ele atua como facilitador, removendo obstáculos e ajudando a equipe a se manter focada nos objetivos do projeto. O Scrum Master também é responsável por garantir que as práticas Scrum sejam seguidas corretamente e que a equipe seja autogerenciável.

*Equipe de Desenvolvimento:* A equipe de desenvolvimento é responsável por transformar os requisitos do cliente em um produto funcional. Essa equipe é autogerenciável e multidisciplinar, o que significa que possui todas as habilidades necessárias para desenvolver o projeto. A equipe de desenvolvimento trabalha em estreita colaboração com o Scrum Master e o Product Owner para garantir que as metas do projeto sejam alcançadas.

**Produto:**

*O produto*: app chamado “Vivências Compartilhadas”.

*Por que ele existe*: plataforma onde as pessoas podem compartilhar seus desafios diários, conectar-se com outras pessoas que enfrentam situações similares e oferecer suporte mútuo. Inclui recursos como fóruns temáticos, chat ao vivo e grupos de apoio virtuais. Num mundo tão digital, as pessoas se distanciam cada vez mais. Usar desse ambiente amplamente digital para unir as pessoas parece algo interessante.